



MINISTÈRE DE L'ÉDUCATION NATIONALE  
MINISTÈRE DE L'ENSEIGNEMENT SUPÉRIEUR, DE LA RECHERCHE ET DE L'INNOVATION

# RESPONSABLE PÔLE ARCHITECTURE

## IDENTIFICATION DU POSTE

---

**DIRECTION OU SERVICE :** Direction de Programme SIRH

**CATEGORIE:** A

**CONTEXTE DU RECRUTEMENT :** Poste vacant

**LOCALISATION ADMINISTRATIVE ET GEOGRAPHIQUE**

**Direction ou service :** Direction du Numérique Educatif (DNE)

**Sous-direction :** Direction de Programme SIRH (DP-SIRH)

**Adresse :** 60 boulevard du Lycée, 92170 Vanves

## LE POSTE ET SON ENVIRONNEMENT

---

**FONCTION :** Responsable Architecture

**ENCADREMENT :** Entre 3 et 4 personnes

**PARTICULARITES :**

Le poste est basé en région parisienne.

Des déplacements ponctuels sont à prévoir pour suivre les équipes de production, qui sont basées sur quatre sites différents en France.

**DESCRIPTION DE LA STRUCTURE :**

Le Ministère de l'Education Nationale et le Ministère de l'Enseignement Supérieur, de la Recherche et de l'innovation procèdent à une rénovation de leur système d'information ressources humaines pour une meilleure gestion des moyens et des personnels.

Ce système d'information est développé spécifiquement pour ces Ministères. A terme, il permettra de gérer le dossier administratif et financier des 1 100 000 agents des Ministères, les principaux actes de gestion (dossier unique, évolutions de carrière, affectation, mobilité, remplacement...) ainsi que l'affectation des moyens, c'est à dire la préparation de la rentrée scolaire.

La Direction du Programme SIRH, intégrée à la Direction du Numérique pour l'Education (DNE), pilote ce projet. Elle se charge de la coordination des travaux de l'ensemble des équipes, incluant des équipes informatiques, des prestataires, des maîtrises d'ouvrage des directions de l'administration centrale... Au total, le Programme SIRH rassemble près de 400 collaborateurs. Du fait de son impact sur la transformation des services publics, le projet SIRH fait partie des projets informatiques importants de l'État.

Après quelques années consacrées à la constitution du socle de ce système d'information, commun à toutes les catégories d'agents, et à la bascule de l'ensemble des cadres des deux Ministères (haut encadrement, personnels de direction en établissement et personnels d'inspection) dans le nouvel outil, les Ministères ont procédé en 2016 à une phase de refondation du programme. Elle a permis la définition d'une nouvelle organisation, la mise en place de méthodes Agiles et un renforcement du pilotage stratégique et financier.

C'est dans le cadre de cette nouvelle Direction de Programme renforcée que les Ministères recherchent leur nouveau(elle) Responsable Architecture.

## DESCRIPTIF DU POSTE ET MISSIONS ASSOCIEES

---

Directement rattaché au Directeur du Programme SIRH, le responsable Architecture a pour mission de :

- Accompagner le Programme dans la réflexion stratégique
- Transformer/Accompagner les activités des architectes en mode Agile/SAFe
- Garantir la cohérence et l'urbanisation de l'architecture du Programme en lien avec sa transformation ;

- Relayer en continu la vision technique et les objectifs stratégiques afin de bâtir une architecture alliant trajectoires et opportunités ;

Pour ce faire, il/elle encadre une équipe composée d'3 à 4 personnes (prestataires externes et/ou internes), chargée de réaliser les activités suivantes :

*Définition d'une stratégie d'architecture d'entreprise :*

- Contribuer à la vision du programme SIRH et à sa trajectoire concernant les jalons et les évolutions fonctionnelles & techniques à venir, ainsi qu'à l'organisation ;
- Faire évoluer la trajectoire en corrélation avec les besoins des Sprints & Product Increment afin d'en garantir l'alignement avec la valeur métier ;
- Décliner les éléments issus des thèmes Stratégique en Backlog et Enablers ;
- Relayer les stratégies de définitions d'architecture existant entre les différents Ministères et suivre les stratégies, la méthodologie et les outils proposés par la DNE ;

*Conception d'une architecture agile :*

- Tenir à jour les cadres d'architecture du programme : P.O.S. État, vues : fonctionnelles, référentiels, applicatives, infrastructures et méthodologiques ;
- Analyser les Epics et les Enablers avec les différents acteurs du Programme afin de les prioriser et d'identifier les nouveaux Enablers ;
- S'assurer de la réalisation des Enablers de bout en bout (jusqu'à mise en production) ;
- Définir et planifier les Enablers nécessaires à l'industrialisation logicielle globale du Programme (du développement à la mise en production) ;
- Mettre en œuvre les bonnes pratiques DevOps et intégration continue ;

*Implémentation de l'architecture et communication transverse :*

- Animer la communauté des membres du pôle Architecture en lien avec la philosophie DevOps en favorisant une communication transverse avec les architectes délégués des Pôles et les Opérations afin de coordonner les activités autour de l'architecture et des développements ;
- Faciliter la réutilisation des idées, des bonnes pratiques et des nouveaux designs des pôles ;
- Partager les méthodologies et le choix des nouveaux outils au sein de la communauté de pratiques Agiles ;
- Participer à la publicité des référentiels auprès des acteurs du Programme notamment du pôle Conduite de Changement ;
- Travailler en mode agile et par exemple : lors de la priorisation des sujets d'études dans le Kanban du pôle d'architecture ;

**EXPERIENCE PROFESSIONNELLE SOUHAITEE :**

Une expérience professionnelle confirmée est demandée.

**LES CONNAISSANCES ET COMPETENCES MISES EN ŒUVRE :**

---

Les compétences suivantes sont nécessaires pour occuper ce poste :

- Pilotage de grands projets informatiques
- Méthodes de modélisation d'architectures SI orientées services
- Conception d'architectures fonctionnelles et modélisation de processus métier
- Capacité d'analyse et de synthèse de problématiques technologiques complexes
- Sens de l'innovation et adaptabilité face à l'évolution technologique
- Compétences en planification et en construction de plannings (outils et méthodologie)
- Capacité à endosser un rôle de conseil et d'aide à la prise de décision (prise de recul, synthèse, articulation entre des enjeux stratégiques et opérationnels)
- Capacité à leader une équipe composée d'agents internes et de prestataires
- Capacités d'écoute et de conviction, diplomatie
- Rigueur, capacité d'anticipation et méthode
- Maîtrise de l'industrialisation d'usines logicielles
- Expérience DevOps
- Capacité à travailler et à s'adapter à tous les niveaux d'interlocuteurs

**CONNAISSANCES :**

Le (la) responsable Architecture dispose de connaissances dans les domaines suivants :

- Les méthodes agiles, normes et outils de développement associés, méthode SAFe ;
- Fonctionnement des administrations de l'État ;
- Systèmes d'information (en particulier de ressources humaines)

## POUR POSTULER

---

Luc Pierre Dit Mery, Directeur de programme SIRH  
Mail : recrutement-DPSIRH@education.gouv.fr  
Tel : 01 55 55 40 46