

LA DEV TEAM AU SEIN DU PROGRAMME SIRH

www.sirh.education.gouv.fr
@programmeSIRH

LE SCRUM MASTER

= Les plumes

C'est ce qui fait que la flèche vole droite et ne dérive pas.

LA DEV TEAM

= Le tube

C'est le corps de la flèche, sa structure.

LE PO

(Binôme PO/ProxyPO)

= La pointe

C'est ce qui donne la direction et la précision.



01 | QUEL EST SON RÔLE ESSENTIEL ?



La DEV TEAM est le cœur du développement « Agile ». C'est une équipe pluridisciplinaire, auto-organisée, chargée de développer les fonctionnalités prioritaires à chaque *sprint*.

Tous les membres de la DEV TEAM sont responsables du développement de l'incrément produit qui doit être potentiellement livrable (DONE) à chaque fin de *sprint*.

03 | SA MISSION



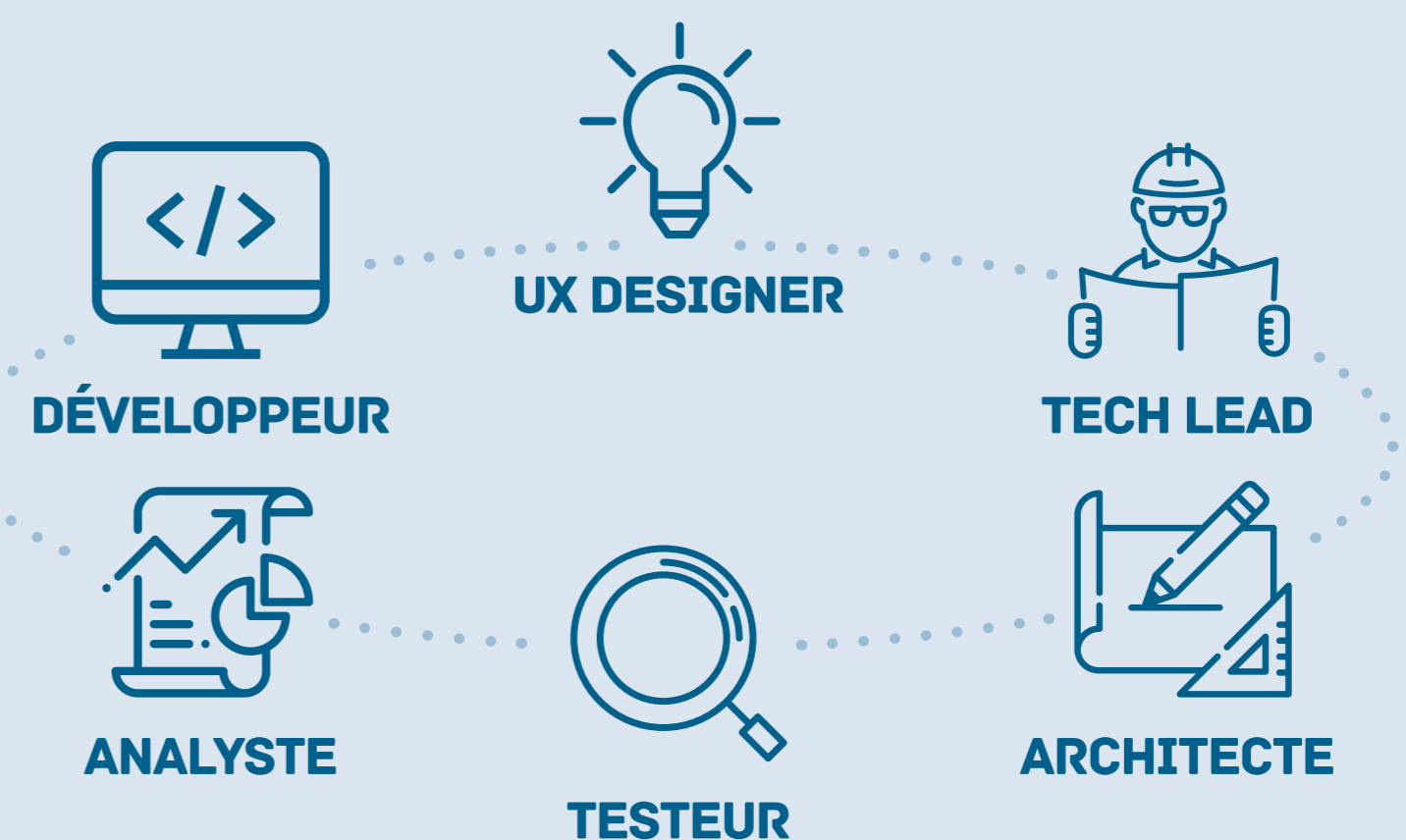
- Collaborer avec le PO pour clarifier les stories et les dépendances
- Développer et s'engager sur les objectifs du PI et plans d'itération
- Explorer, prototyper, concevoir les fonctionnalités du produit
- Analyser les feedback
- Présenter au PO les résultats de son travail sous forme de démonstrations
- Créer et mener les tests unitaires, d'acceptation et tests automatisés

04 | ZOOM SUR LE DÉVELOPPEUR

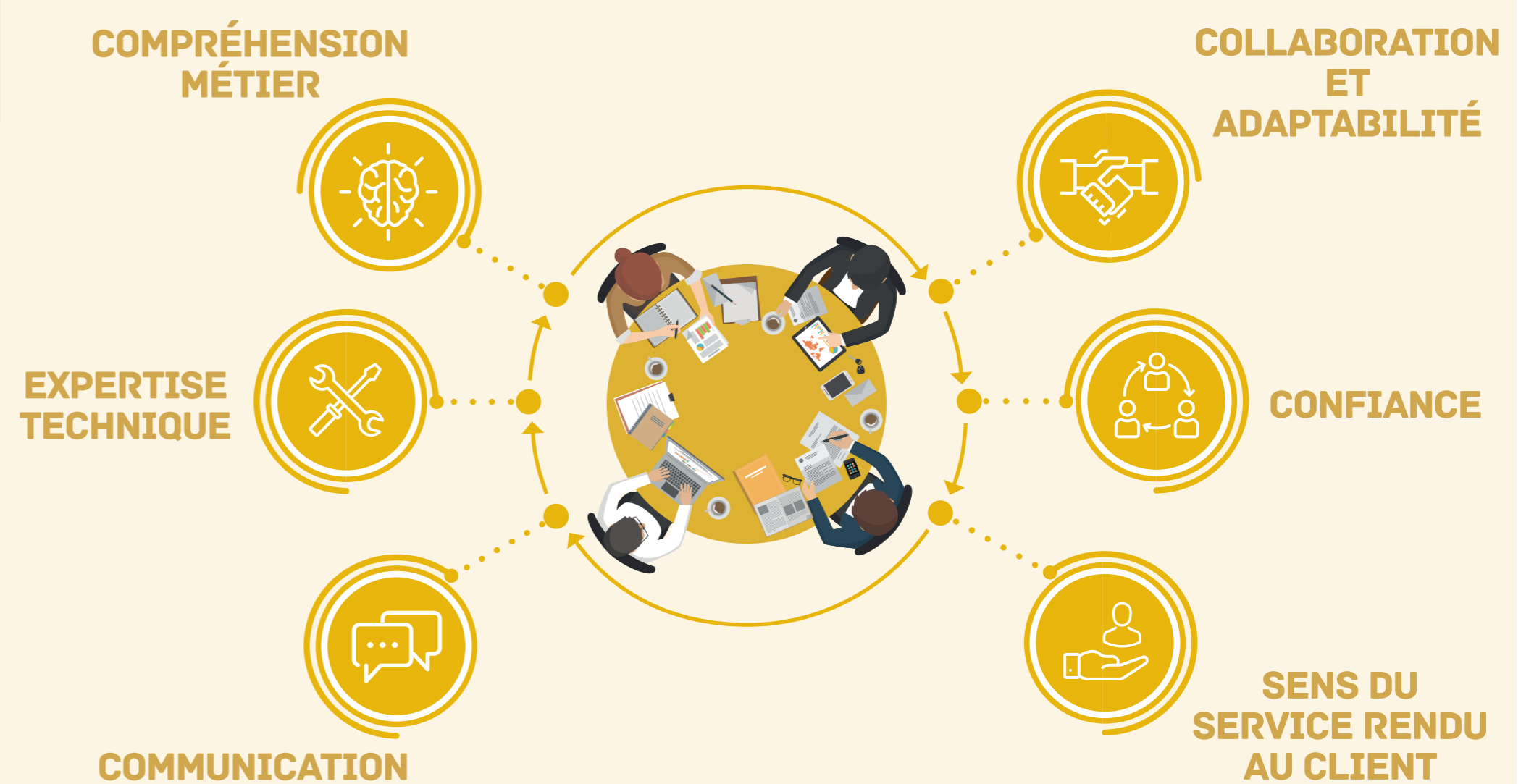


QUI EST-ELLE? 02

Une équipe pluridisciplinaire



QUELLES SONT SES COMPÉTENCES ? 05



06 | UN ÉVENTAIL DE SAVOIR-ÊTRE ET DE SAVOIR-FAIRE

SAVOIR CODER

Concevoir, développer, tester et vérifier l'alignement sur le besoin et les objectifs du PI planning.



01



02

SAVOIR ESTIMER

Estimer le coût de chaque User Story et de la charge de travail.



03



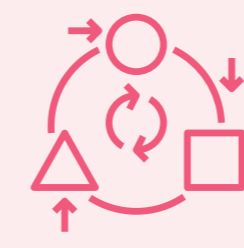
04

SAVOIR DIRE "NON"

Les commanditaires, les développeurs et les utilisateurs doivent être capables de maintenir un rythme constant. La DEV Team parle d'une seule voix pour préserver l'intérêt collectif.



05



06

AMÉLIORER

Optimiser les feedback des usages par attention continue à l'excellence technique. Ce qui renforce l'agilité.

LIVRER ET DÉMONTRER

Livrer rapidement et régulièrement des fonctionnalités à grande valeur ajoutée. Démontrer la valeur produite à l'issue de chaque sprint.

S'ADAPTER AUX CHANGEMENTS

Adopter un processus itératif et incrémental. Accompagner les changements/imprévus tout au long du projet.

36 DEV TEAM soit 265 PERSONNES réparties dans des équipes pluridisciplinaires œuvrant pour LA MODERNISATION DU SIRH du Ministère.